

/*

*****SMAZZATA A 13 CARTE*****

@Copyright ALESSANDRO BARAZZUOL

```

          @@@@@@@@@@@@@@,
        *@@@@@@@@@@@@@@@@
          @@@@@@@@@@@@@@#
            @@@@@@@@@@
        @&@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@*
    /@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
    .@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
      &@@@@@@@@*%@@& @@@@@@@@@@
          @@@@@@&
          @@@@@@@@@@

          *((/
          ((((((
          ((((((((((
          /(((((((((((((((
        ,(((((((((((((((((((((((/
          ((((((((((((((((((((((
          ((((((((((((((((((((((
          ,(((((((((((
          ((((((
          ((

    .(((((((((((  ((((((((((
    *((((((((((((((((((((((((((((
    (((((((((((((((((((((((((((
    .((((((((((((((((((((((((((((
      /(((((((((((((((((((((((,
      /(((((((((((((((((((,
      /(((((((((((/
      /(((((((.
          ((((((
          ((

          (@@%
          ,@@@@@@
          &@@@@@@@@@@@@@@@@
          @@@@@@@@@@@@@@@@@@&.
          @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
          @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
          (@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
          #@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
          . @@*
          @@@@.

```

Un mazzo di 52 carte si può rappresentare facendo corrispondere a ogni carta un numero. Scrivi un programma che, in base a un numero inserito in input, genera una smazzata per i quattro giocatori facendo in modo che, inserendo lo stesso numero, venga prodotta la stessa mazzata. Visualizza per ciascun giocatore le carte decodificandole, cioè visualizzando per ciascuna di esse valore e seme

*/

```

#include <iostream>
#include<ctime>
#include<cstring>
#include<cstdlib>
#define r 52
#define c 4
#define nc 13 //carte x giocatore
using namespace std;
void crea_mazzo(char **);
void dai_le_carte(char **);
void mescola_mazzo(char **);
void vedi_mazzo(char **);

```

```

/*costanti*/
const char *semi[]={"F","P","Q","C"};
const char *giocatori[]={"I","II","III","IV"};
const char *numeri[]={"A","2","3","4","5","6","7","8","9","10","J","Q","K"};
const char n =52;

/*funzione che crea il mazzo ordinato, come nuovo*/
void crea_mazzo(char **mazzo)
{
    char *tmp=new char[c];
    int k=0;
    for(int j=0;j<c;j++)
    {
        for(int i=0;i<nc;i++)
        {
            strcat(tmp,numeri[i]);
            strcat(tmp,semi[j]);
            strcpy(mazzo[k++],tmp);
            strcpy(tmp,"");
        }
    }
}

void dai_le_carte(char **mazzo)
{
    /*numero del giocatore: I,II ecc*/
    int ng=0;
    cout<<"Giocatore "<<giocatori[ng++]<<" :";
    for(int i=0;i<n;i++)
    {
        cout<<mazzo[i]<<" ";

        if(i!=0 && i!=51 && (i==12 || i==25 || i==38 || i==51))
        {
            cout<<endl;
            cout<<"Giocatore "<<giocatori[ng++]<<" :";
        }
    }
}

/*mescola il mazzo a caso*/
void mescola_mazzo(char **mazzo)
{
    /*numero di mescolate*/
    int k=40;

```

```
while(k>0)
{
    int i=rand()%r;
    int j=rand()%r;
    /*array di appoggio*/
    /*char **tmp;
    tmp=new char*[n];
    for(int i=0;i<n;i++)
    tmp[i]=new char[4];*/
    char *tmp=new char[r];

    strcpy(tmp,mazzo[i]);
    strcpy(mazzo[i],mazzo[j]);
    strcpy(mazzo[j],tmp);
    k--;
}

}

/*da Le carte ai giocatori dal mazzo mescolato*/
void vedi_mazzo(char **mazzo)
{
    for(int i=0;i<n;i++)
    {
        cout<<mazzo[i]<<" ";

        if(i!=0 && (i==12 || i==25 || i==38 || i==51))
            cout<<endl;

    }

}

int main(){
int num;
cout<<"Immetti un numero\n";
cin>>num;

srand(num);

char **mazzo;
mazzo=new char*[n];

for(int i=0;i<n;i++)
mazzo[i]=new char[4];

crea_mazzo(mazzo);
vedi_mazzo(mazzo);
mescola_mazzo(mazzo);
dai_le_carte(mazzo);
```

}